

Ścieżka edukacyjna „Las”

Przed Wami gra terenowa, dzięki której poznacie tajemnice, jakie skrywa przed Wami przyroda Wigierskiego Parku Narodowego. Celem gry jest odnalezienie 4-cyfrowego kodu do kłódki szyfrowej zamykającej skrzynię z nagrodami. Jedna cyfra kodu to suma kilku cyfr odpowiedzi z jednej kolorowej pętli zaznaczonej na mapie. Start to początek ścieżki edukacyjnej „Las”, a meta znajduje się na placu edukacyjnym „Świat przyrody, świat przygody”.



Powodzenia i do zobaczenia na trasie.



Publikacja dofinansowana przez
Wojewódzki Fundusz Ochrony Środowiska
i Gospodarki Wodnej w Białymstoku

Ścieżka edukacyjna „Las”

Popatrz na trasę gry. Na mapie zostały zaznaczone punkty z kodami QR. Kodów QR szukaj przy tablicach edukacyjnych lub na barierkach ochronnych. Zeskanuj każdy kod QR i obejrzyj film. Odpowiedź na zadane w filmie pytanie, w postaci cyfry, wpisz w puste okienko na mapie przy punkcie, w którym się znajdujesz.

Jesteś na mecie. Wróć do mapy na karcie. Na mapie zaznaczono pętle w czterech kolorach. Dodaj cyfry w każdej z pętli, a ich sumę wpisz w kratki zgodnie z kolorami. Utworzą one kod do kłódki stanowiącej zamknięcie skrzyni. Skrzynia schowana jest na placu edukacyjnym z tyłu tablicy, na tle której możesz zrobić zdjęcie z pozdrowieniami z parku. Otwórz skrzynię używając kodu, wybierz sobie jedną nagrodę. Weź ją i zamknij kłódkę.

KOD DO KLÓDKI:



LEGENDA

START - tu zaczynasz grę

 - trasa ścieżki

META - tu szukaj skrzyni z kłódką

1-10 - to miejsca, w których znajdziesz kody QR

Aby ustalić kod do kłódki, dodaj wszystkie cyfry odpowiedzi tak, żeby otrzymać jedną cyfrę, np.:
13 i 19 to $1+3+1+9=13$
czyli $1+3=4$, cyfrą kodu jest 4.

